

# 教案设计

授课章节		FLASH 遮罩动画入门	
课程名称	二维动画制作	授课班级	15 动漫游戏
课 时	1 课时	教法学法	任务驱动法、自主探究法
教学背景 分 析	<p>“遮罩动画”是 Flash 动画技术中最难的动画技巧。特别是遮罩动画原理的理解和日常认知是相反的，学习有一定的难度。但是，因“遮罩动画”应用范围广，使用灵活，制作动画效果好，使其成为“二维动画制作”中非常重要的一个章节。</p> <p>在学习本任务之前学生已经掌握了动作补间以及形状补间的制作方法。这为逐步深入学习本节课内容打下了一个良好的知识基础。</p>		
教 具	计算机等多媒体设备、教学软件、展示平台		
教学目标	<ol style="list-style-type: none"><li>1.理解遮罩动画原理</li><li>2.掌握基本的遮罩动画制作方法</li><li>3.完成遮罩动画的制作</li></ol>		
教学重点	遮罩动画原理		
教学难点	遮罩动画制作方法和操作要领		
教学策略	<p>以案例教学为主线，采用多种教学方法紧紧围绕教学重难点展开，特别是学生自编自演的小品和动画技术的运用，对于帮助学生理解起着极其重要的作用。</p>		

# 教学过程

教学环节	教学内容	教师活动	学生活动	设计意图
(课前) 明确任务	1. 依据课程标准及教学目标，制定学习任务单，并上传至学习平台。 2. 学生分组，推选一名组长。	1. 上传任务单至网络学习平台 2. 了解学生分组情况	1. 登陆平台，查看学习任务单。 2. 讨论明确小组成员职责和任务。	1. 明确学习任务 2. 学生分组，协作学习
(课前) 自主学习	1. 素材包括视频素材（Flash动画、微课）及文本素材（电子课件、教案）等上传至网络学习平台。	1. 自主开发及制作的素材上传至网络学习平台 2. 分析学生完成情况	1. 利用网络平台教学资源进行初步的自主学习。 2. 观看视频	学生利用平台教学资源初步自主学习。
(课中) 创设情境 3分钟	观看“夜视镜”视频，  观看遮罩动画效果，创设情境	介绍夜视镜原理和探照灯动画效果	观看视频动画思考	通过观看视频、动画，使学生理解遮罩动画运用场合。
(课中) 自主探究 5分钟	视频演示：遮罩动画原理 学生小品：遮罩动画原理 学生探究：用比喻的方式介绍遮罩	播放视频  指导小品  设置比喻	<u>认真看《学习任务单》</u>  观看视频 表演小品 互动回答	通过视频、小品、比喻的方式直观生动，使学生更容易理解遮罩动画原理。
(课中) 自主探究 10分钟	<b>[任务一]：</b> 制作静态遮罩动画 <b>教学环节：</b> 1. 请学生根据课前自主学习或平台观看微课视频，制作静态遮罩动画 2. 分析学生作品错误原因。	1. 分析作品 2. 巡回指导，解答疑惑 3. 分析遮罩效果无法实现的原因。 4. 小结罩层设置和取消的方法 5. 介绍设置遮罩层不同的形状，实现各种遮罩效果	利用微课视频，自主学习静态遮罩动画的制作方法，并实践操作	培养自我探究的能力  尝试发现，品尝自我探究的果实

教学环节	教学内容	教师活动	学生活动	设计意图
(课中) 自主探究 10分钟	<b>[任务二]:</b> 制作探照灯效果动画 <b>教学环节:</b> 1. 分析和任务一作品的不同点 2. 分析动态遮罩动画的制作要点 3. 请学生自主探究完成探照灯效果的制作 4. 分析学生作品 5. 请完成出色的学生讲解制作过程	1. 分析作品 2. 检查学生的操作, 正确的给予鼓励和强化, 错误的给予指导和矫正。 3. 分析典型错误作品的原因 4. 指导学生将动画作品与生活实际相联系	根据教师分析及微课视频, 探究动态遮罩动画的制作方法, 并实践操作	培养学生分析问题解决问题的能力。  采用激励性语言, 坚持过程评价  锻炼学生口语表达能力
(课中) 自主探究 12分钟	<b>[任务三]:</b> 制作画轴效果动画 <b>教学环节:</b> 1. 分析画轴效果的形成方式 2. 小组合作, 完成画轴效果的制作 3. 分析小组作品	1. 巡回指导, 解答疑惑 2. 分析作品	小组合作, 完成作品	培养学生团结协作的精神, 提高解决问题的能力
(课中) 归纳总结 4分钟	<b>归纳总结:</b> 遮罩动画的原理 遮罩动画设置和取消的方法 静态遮罩动画的制作方法 动态遮罩动画的制作方法	1. 梳理本课知识点 2. 梳理本次课过程中存在的问题, 形成课堂学习经验。	学生发言总结知识及感想。	体现以学生为本的思想。
(课后) 布置作业 1分钟	根据给定内容运用遮罩技术制作主题动画	布置相关课后作业	学生记录作业要求	通过课后作业, 既起到巩固知识的作用, 也起到延伸课堂的作用。

# 学习任务单

组 别: \_\_\_\_\_

姓 名: \_\_\_\_\_

总任务		制作遮罩动画
分任务	目标 基本任务必做 进阶任务选做	要点（完成后□）
选用—— 预备任务	复习	<input type="checkbox"/> 修改舞台背景色 <input type="checkbox"/> 导入素材 <input type="checkbox"/> 保存
任务一 制作静态遮 罩动画	基本任务	<input type="checkbox"/> 了解遮罩的概念、作用 <input type="checkbox"/> 熟练掌握遮罩层设置和取消的方法
	进阶任务	<input type="checkbox"/> 设置遮罩层不同的形状，实现各种遮罩效果
任务二 制作探照灯 效果	基本任务	<input type="checkbox"/> 能根据动画的效果，确定遮罩层与被遮罩层 <input type="checkbox"/> 完成探照灯效果的制作
	进阶任务	<input type="checkbox"/> 设置缓动效果
任务三 制作画轴效 果	基本任务	<input type="checkbox"/> 能根据动画的效果，确定动画实现的方式 <input type="checkbox"/> 完成画轴效果
	进阶任务	<input type="checkbox"/> 制作各种转场效果
作业布置	根据要求制作主题动画	